**Apuntes programación clase II**

Document llama a un archivo, getElementById obtiene un elemento por su ID, ese identificador se busca en el html. Es importante respetar las mayus y minus. Su tarea es conseguirnos la dirección de memoria donde está el elemento que nos interesa.

document.getElementById(“eliddeldatoquenecesito”).value

.value es necesario para que traiga el valor.

devuelve null cuando tiene que devolver una dirección de memoria pero no la encuentra porque no existe.

ver el video tipo 19:26 tiempos de qué?

un operador es un símbolo que realiza una operación.

operadores binarios cuando un operador tiene dos operando por ejemplo la suma

el unario tiene un solo operando

hay varios tipos de datos

string

number (int o float)

el resto me sirve para saber si un numero es par o impar

si divido por 2 y da 0 es par

también pueden ser múltiplos

a % se le llama modulo y sirve para saber el resto

**Clase III**

 /\* Machetito:

    Qué datos voy a precisar?

    De dónde los obtengo?

    Qué hago con esos datos?

    Qué hago con el producto del análisis de esos datos?

    1\_ Identificar datos y reservar memoria para ellos (declarar la variable)

    2\_ Conseguir el dato

    3\_ Calcular el resultado

    4\_ Informo el resultado

    (Esto es pseudocódigo)\*/

a\*b+c

Poner paréntesis es redundante porque \* / y % tienen prioridad así que los va a resolver primero

para modificar la cantidad de decimales variable.toFixed (2) (para dos decimales)

cuando quiero editar muchas cosas a la vez toco alt+lugar donde quiero que aparezca otro cursor